

# „STEM from Home“, 11 savaitė. **Kelionės!**

CGI „STEM from Home“ programa siūlo savaitinius STEM veiklų paketus 6–14 metų vaikams, įskaitant praktines STEM veiklas ir konkursus. Įtraukite savo vaikus, skelbkite nuotraukas ir laimėkite prizų!

Mes suprantame sunkumus, su kuriais susiduria nariai, kai tenka derinti nuotolinį darbą ir vaikų priežiūrą. Siekdama padėti, CGI kas savaitę skelbia gamtos mokslais, technologijomis, inžinerija ir matematika (*angl. Science, Technology, Engineering and Maths*, STEM) pagrįstas veiklas ir konkursus, kad jūs galėtumėte dirbti namuose su savo vaikais. Veiklos yra skirtos 6–14 metų mokiniams, tačiau dalyvauti gali visi!

Veiklos apima visus STEM aspektus, įskaitant programavimą, aplinkos tvarumą, robotiką ir galimybę vaikams sužinoti viską apie CGI!

## „STEM from Home“ tapo prieinama visiems!

„STEM from Home“ pristatoma ir išoriniams klientams, o dešimt paketų jau yra įkelti į [CGI interneto svetainę](#). Jau yra „STEM from Home“ [elektroninio parašo logotipas](#)!

Dalinkitės šia programa „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ ir „[Facebook](#)“ platformose su savo šeima, draugais ir klientais. Taip pat galite atsisiųsti el. laiško šabloną, kad [pristatytumėte programą](#) klientams. Savaitinius el. laiško šablonus, skirtus savaitės temai pristatyti klientams, taip pat bus galima kiekvieną trečiadienį rasti [„STEM from Home“ „CynerGI“ puslapyje](#).

Mums taip pat būtų labai malonu, kad ir išoriniai dalyviai skelbtų savo geriausias nuotraukas su grotazymėmis **#STEMfromHome** ir **#ExperienceCGI** apie STEM projektus „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ ir „[Facebook](#)“ platformose. Geriausi įrašai bus paskelbti mūsų socialinių tinklų kanaluose.

## Kelionės

Keliaudami žmonėms pamato skirtingas pasaulio šalis ir įvairius gyvenimo būdus, susipažįsta su skirtingomis kultūromis. Dauguma švenčių nebūtų įmanomos be lėktuvo, kelto ar automobilio! Kelionės taip pat svarbios verslui, kai keliaujama susitikti su klientais ar gabenant produktus visame pasaulyje, kelionės padeda verslauti! Šią savaitę vaikai su programa „Scratch“ sukurs žaidimą „Atpėkite vėliavą“, kurs ateities automobilius ir išspręs galvosūkį „Surask žodį *kelionė*“!



## 11 SAVAITĖS TECHINĖ VEIKLA – VĖLIAVOS ATSPĖJIMAS!

### Įžanga

Šiame projekte sukursite vėliavų viktoriną ir taip pasitikrinsite savo ir savo draugų žinias. Viktorinoje rodomos šešios vėliavos ir šalies pavadinimas. Jūs turite spustelėti teisingą vėliavą, kad ji atitiktų šalį. [Šią veiklą rasite čia](#).

### Ko jums reikės

Kompiuterio, galinčio dirbti su „Scratch 3“ programine įranga [prisijungus prie interneto](#) arba [neprisijungus](#).

### Ko jūs išmoksite

Sužinosite, kaip ištransliuoti pranešimą ir priversti reaguoti kitus spruklius ir kaip pasirinkti atsitiktinius elementus iš sąrašo.



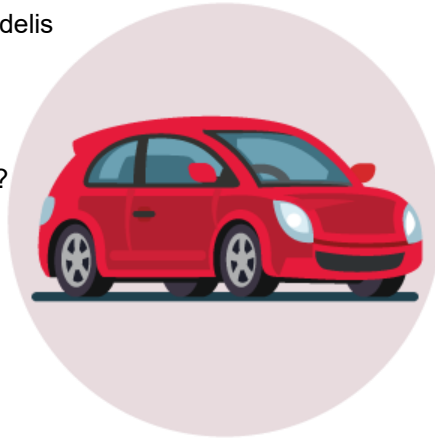
## 11 SAVAITĖS PRAKTINĖ VEIKLA – ATEITIES AUTOMOBILIO KŪRIMAS!

Per pastaruosius 100 metų automobiliai gerokai patobulėjo, tapo patikimesni, saugesni ir ekologiškesni. Daugelis sako, kad ateityje važinėsimės hibridiniais ir elektriniais automobiliais, o benzininės ir dyzelinės transporto priemonės labai teršia aplinką. Kyla klausimas, ko norite iš ateities automobilių?

Jūs turite sukurti ateities automobilį! Tai gali būti piešinys, modelis arba pristatymas.

Projektuodami apsvarstykite šiuos aspektus:

- Kaip jūsų transporto priemonė bus varoma? Benzinu? Elektra? Saulės energija?
- Iš ko bus pagamintas jūsų automobilis?
- Ar jūsų automobiliui reikės vairuotojo?
- Ar jūsų automobilis keliaus keliais ar oru?
- Kokių šaunių dalykelių bus jūsų automobilyje?
- Kuo jūsų automobilis atrodys kitaip nei šiandienos automobiliai?



Nuotraukas su grotažymėmis **#STEMfromHome** ir **#ExperienceCGI** taip pat galite skelbti „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ arba „[Facebook](#)“ platformose, nepamirškite pažymėti mus!

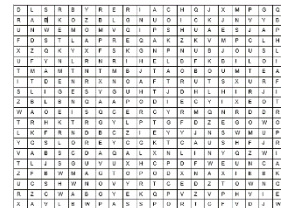


## 11 SAVAITĖS PAPILDOMA VEIKLA – „SURASK ŽODĮ KELIONĖ“

Ar galite surasti visus su kelionėmis susijusius žodžius galvosūkyje „Surask žodį kelionė“?

Turite rasti 20 žodžių. Kaip greitai galite tai padaryti?

Šios veiklos šabloną rasite [čia](#)



Norėdami gauti daugiau informacijos ar papildomos pagalbos dėl STEM veiklų dirbant nuotoliniu būdu, kreipkitės į [Luke Kittow](#).

Programos medžiagą parūpino organizacija „[Raspberry Pi](#)“. Programa naudoja „Scratch 3“. Medžiagos naudojimas šioje programoje yra licencijuotas pagal tarptautinę viešąją licenciją „Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0“. Medžiagą naudokite pagal licenciją. Licencijos kopiją rasite čia. Į paketą įeinanti medžiaga jums pateikiama „tokia, kokia yra“, be jokių garantijų ar sąlygų, nei išreikštų, nei numanomų. CGI neprisiima jokios atsakomybės už jokią žalą, išlaidas ar sąnaudas, patirtas ar atsirandančias dėl medžiagos naudojimo šioje programoje. Dėkojame, kad perskaitėte šią pastabą. Tikimės, kad jūsų vaikams patiks mūsų „STEM at Home“ programa. Apsilankykite bendrovės „Robotical“ interneto svetainėje ir sudalyvaukite robotų konkurse. Atkreipiame dėmesį, kad konkursą rengia bendrovė „Robotical“, nepriklausoma nuo CGI. Čia taikomos bendrovės „Robotical“, kaip konkurso rengėjos, sąlygos ir nuostatos, konkurso taisyklės ir privatumo pranešimai. Jūs dalyvaujate savo pačių rizika ir CGI nėra atsakinga už jokią turinį svetainėje.