

„STEM from Home“, 12 savaitė. **Muzika ir garsas!**

Muzika yra labai svarbi mūsų kasdieniame gyvenime. Mes klausomės mėgstamų dainų, klausomės radijo automobilyje ar foninės muzikos žiūrėdami filmus ir televizorių. Muzika taip pat svarbi versle, JK muzikos pramonė yra verta daugiau nei 5 mlrd. svarų sterlingų. Įmonės leidžia muziką reklamose, siekdamas paskatinti savo produktų pardavimą, taip pat parduotuvėse, norėdamos sukurti atitinkamą nuotaiką.



Šią savaitę vaikai mokysis programuoti didžėjus pasirodymą gyvai, sukurs savo STEM repo kūrinį ir pagros stiklo taurėmis!

12 SAVAITĖS TECHNINĖ VEIKLA – TIKRAS DIDŽĖJUS!

Ižanga

Vykdydami šį projektą, jūs išmoksite užprogramuoti gyvos muzikos pasirodymą, kurį būtų galima papildyti ir redaguoti nestabdant muzikos! Šią veiklą rasite [čia](#).

Ko jums reikės

Kompiuterio, galinčio dirbti „[Sonic Pi](#)“ programavimo aplinkoje.

Ko jūs išmoksite

Sužinosite, kaip dirbti su „Sonic Pi“ „Live Loop“ ir kaip pagroti atsitiktines natas bei ištraukas.



12 SAVAITĖS VEIKLA IR KONKURSAS – IŠMOKIMAS REPUOTI SU JON'U CHASE'U!

Jon'as Chase'as yra laisvai samdomas mokslo komunikatorius, autorius ir reperis, gyvenantis Pietų Velse. Jon'as yra mokslinio mąstymo entuziastas ir mano, kad žinios turėtų būti prieinamos kuo didesniai skaičiui žmonių.

Jon'as parašė ir atliko daug repo kūrinų apie mokslą, kosmosą, matematiką ir kt.! Šie repo kūriniai įdomiai ir patraukliai padeda mokiniams sužinoti pagrindinę informaciją apie šiuos dalykus.

Paklauskite šių Jon'o STEM repo kūrinų:



Daugiau Jon'o repo kūrinų galima rasti jo [„YouTube“ kanale](#).

Daugiau informacijos pateikta [Jon interneto svetainėje](#).

Susisiekite su Jon'u [„LinkedIn“](#) portale.

Sekite Jon'ą [„Twitter“](#) platformoje.

Kuriant repą, dainas ar eilėraščius puikiai pakartojama mokomoji medžiaga! Kaip matėme iš pirmiau pateiktų Jon'o pavyzdžių, rimų ir melodijų kūrimas gali padėti suprasti ir įsiminti net sudėtingiausius dalykus!

Šios savaitės konkursas!

Šios savaitės konkurso užduotis – sukurti repo kūrinį, dainą ar eilėraščių viena iš šių temų:

Mokslas	Menas	Inžinerija
Mankšta	Matematika	Draugystė
Bendravimas	Technologijos	Sportas



Jūs turite sukurti apie 30 sekundžių ilgio repo kūrinį, dainą ar eilėraščių, pabrėždami pagrindinius aspektus pasirinkta tema. Repo kūrinį galite pateikti kaip garso klipą, nuotrauką ar meno kūrinį – nuspręskite patys!

Savo kūrinius su grotąžymėmis #STEMfromHome ir #ExperienceCGI galite skelbti „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ ar „[Facebook](#)“ platformose, nepamirškite pažymėti mus!



12 SAVAITĖS PAPILDOMA VEIKLA – MUZIKAVIMAS STIKLO TAURĖMIS!

Sužinokite, kaip išgauti skirtingo tono garsus su stiklo taurėmis, pripildytomis skirtingu kiekiu vandens!

Jums reikės:

- 6–8 vienodo dydžio taurių
- Vandens
- Šaukšto
- Matavimo indo



Šios veiklos šabloną rasite [čia](#).



Norėdami gauti daugiau informacijos ar papildomos pagalbos dėl STEM veiklų dirbant nuotoliniu būdu, kreipkitės į [Luke Kittow](#).

Kas yra „STEM from Home“?

CGI „Home from Home“ programa siūlo savaitinius STEM veiklų paketus 6–14 metų vaikams, įskaitant praktines STEM veiklas ir konkursus. Įtraukite savo vaikus, skelbkite nuotraukas ir laimėkite prizų!

Mes suprantame sunkumus, su kuriais susiduria nariai, kai tenka derinti nuotolinį darbą ir vaikų priežiūrą. Siekdama padėti, CGI kas savaitę skelbia gamtos mokslais, technologijomis, inžinerija ir matematika (*angl. Science, Technology, Engineering and Maths, STEM*) pagrįstas veiklas ir konkursus, kad jūs galėtumėte dirbti namuose su savo vaikais. Veiklos yra skirtos 6–14 metų mokiniams, tačiau dalyvauti gali visi!

Veiklos apima visus STEM aspektus, įskaitant programavimą, aplinkos tvarumą, robotiką ir galimybę vaikams sužinoti viską apie CGI!

„STEM from Home“ tapo prieinama visiems!

„STEM from Home“ pristatoma ir išoriniams klientams, o vienuolika paketų jau yra įkelti į [CGI interneto svetainę](#). Jau yra „STEM from Home“ [elektroninio parašo logotipas](#)!

Dalinkitės šia programa „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ ir „[Facebook](#)“ platformose su savo šeima, draugais ir klientais. Taip pat galite atsisiųsti el. laiško šabloną, kad [pristatytumėte programą](#) klientams. Savaitinius el. laiškų šablonus, skirtus savaitės temai pristatyti klientams, taip pat bus galima kiekvieną trečiadienį rasti „[STEM from Home](#)“ „[CynerGI](#)“ puslapyje.

Mums taip pat būtų labai malonu, kad ir išoriniai dalyviai skelbtų savo geriausias nuotraukas su grotžymėmis **#STEMfromHome** ir **#ExperienceCGI** apie STEM projektus „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ ir „[Facebook](#)“ platformose. Geriausi įrašai bus paskelbti mūsų socialinių tinklų kanaluose.

Programos medžiagą parūpino organizacija „[Raspberry Pi](#)“. Programa naudoja „Scratch 3“. Medžiagos naudojimas šioje programoje yra licencijuotas pagal tarptautinę viešąją licenciją „Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0“. Medžiagą naudokite pagal licenciją. Licencijos kopiją rasite čia. Į paketą įeinanti medžiaga jums pateikiama „tokia, kokia yra“, be jokių garantijų ar sąlygų, nei išreikštų, nei numanomų. CGI neprisima jokios atsakomybės už jokią žalą, išlaidas ar sąnaudas, patirtas ar atsirandančias dėl medžiagos naudojimo šioje programoje. Dėkojame, kad perskaitėte šią pastabą. Tikimės, kad jūsų vaikams patiks mūsų „STEM at Home“ programa.

Apsilankykite bendrovės „[Robotical](#)“ interneto svetainėje ir dalyvaukite robotų konkurse. Atkreipiame dėmesį, kad konkursą rengia bendrovė „[Robotical](#)“, nepriklausoma nuo CGI. Čia taikomos bendrovės „[Robotical](#)“, kaip konkurso rengėjos, sąlygos ir nuostatos, konkurso taisyklės ir privatumo pranešimai. Jūs dalyvaujate savo pačių rizika ir CGI nėra atsakinga už jokią turinį svetainėje. Jon'o Chase'o medžiaga naudojama jam leidus. Ši medžiaga neatspindi CGI nuomonės. Jon'o interneto svetainė ir medžiaga naudotės savo pačių rizika.