

„STEM from Home“, 9 savaitė. **Menas ir dizainas!**

CGI „Home from Home“ programa siūlo savaitinius STEM veiklų paketus 6–14 metų vaikams, įskaitant praktines STEM veiklas ir konkursus. Įtraukite savo vaikus, skelbkite nuotraukas ir laimėkite prizų!

Mes suprantame sunkumus, su kuriais susiduria nariai, kai tenka derinti nuotolinį darbą ir vaikų priežiūrą. Siekdama padėti, CGI kas savaitę skelbia gamtos mokslais, technologijomis, inžinerija ir matematika (*angl. Science, Technology, Engineering and Maths, STEM*) pagrįstas veiklas ir konkursus, kad jūs galėtumėte dirbti namuose su savo vaikais. Veiklos yra skirtos 6–14 metų mokiniams, tačiau dalyvauti gali visi!

Veiklos apima visus STEM aspektus, įskaitant programavimą, aplinkos tvarumą, robotiką ir galimybę vaikams sužinoti viską apie CGI!

Jau yra „STEM from Home“ [elektroninio parašo logotipas!](#) Būtinai prisijunkite prie [„STEM from Home“ interneto svetainės](#) ir galėsite lengviau sleisti informaciją!

„STEM from Home“ tapo prieinama visiems!

„STEM from Home“ pristatoma ir išoriniams klientams, o aštuoni paketai jau yra įkelti į [CGI interneto svetainę](#).

Dalinkitės šia programa „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ ir „[Facebook](#)“ platformose su savo šeima, draugais ir klientais. Taip pat galite atsisiųsti el. laiško šabloną, kad [pristatytumėte programą](#) klientams. Savaitinius el. laiškų šablonus, skirtus savaitės temai pristatyti klientams, taip pat bus galima kiekvieną trečiadienį rasti [„STEM from Home“ „CynerGI“ puslapyje](#).

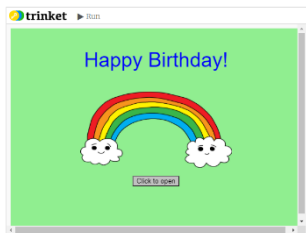
Mums taip pat būtų labai malonu, kad ir išoriniai dalyviai skelbtų savo geriausias nuotraukas su grotažymėmis **#STEMfromHome** ir **#ExperienceCGI** apie STEM projektus „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ ir „[Facebook](#)“ platformose. Geriausi įrašai bus paskelbti mūsų socialinių tinklų kanaluose.

Menas ir dizainas

Nors iš pradžių nė nepagalvotumėte, tačiau menas ir dizainas yra labai svarbūs STEM aspektai. Svarbu, kad mobilieji telefonai turėtų geriausias kameras, atmintį ir procesorius, tačiau taip pat svarbu, kad jie patraukliai atrodytų ir būtų gražaus dizaino, antraip kas juos pirktų? Tas pats pasakytina apie tiltus ir pastatus: nors jie yra skirti konkrečiam tikslui, jie taip pat turėtų būti veiksmingai suprojektuoti ir patraukliai atrodyti, kad derėtų prie aplink juos esančių pastatų.

Šią savaitę sukursite virtualų gimtadienio atviruką, tapsite grafikos dizaineriu savo pirmam klientui ir išbandysite meno įgūdžius mūsų žymiajame STEM piešimo konkurse!

9 SAVAITĖS TECHNINĖ VEIKLA – SU GIMTADIENIU!



Ižanga

Šiame projekte jums pristatysime HTML ir CSS ir išmokysime sukurti gimtadienio atviruką! [Šią veiklą rasite čia.](#)

Ko jums reikės

Kompiuterio, galinčio prisijungti prie trinket.io. Šį projektą galima atlikti interneto naršyklėje.

Ko jūs išmoksite

Išmoksite kurti pagrindinius 2D ir 3D objektus naudodami HTML ir CSS.

9 SAVAITĖS VEIKLA IR KONKURAS – GRAFINIS DIZAINAS!

Džiugu, kad ėmėtės savo pirmos grafinio dizaino užduoties!

Jūsų klientas: „Tony’s Toys“

Kliento verslas: bendrovė gamina žaislus 4–10 metų vaikams.

Kliento reikalavimai: bendrovei reikia naujo logotipo ir interneto svetainės namų puslapio.

Galutinis terminas: gegužės 22 d. (penktadienis)

Šios veiklos šabloną rasite [čia](#).



Nuotraukas su grotažymėmis **#STEMfromHome** ir **#ExperienceCGI** taip pat galite skelbti „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ arba „[Facebook](#)“ platformose, nepamirškite pažymėti mus!



9 SAVAITĖS PAPILOMA VEIKLA – STEM GARSENYBĖ!



Šios savaitės papildoma veikla – nupiešti ar nutapyti (rankiniu ar virtualiu būdu kažką įžymaus, susijusio su STEM).

Tai gali būti įžymus pastatas ar tiltas, mokslininkas ar išradimas, netgi technologijų elementas! Parodykite, kuris svarbus STEM aspektas, jūsų nuomone, nusipelno būti nupieštas ar nutapytas.

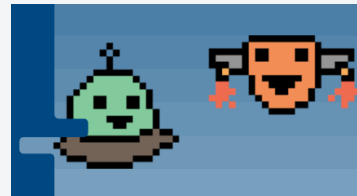
Dizainus galima nupiešti, eskizuoti, nutapyti ar išraižyti – nuspręsk pats!

Parodykite savo dizainą programėlėje „[CynerGI Conversations su pavadinimu „STEM From Home](#)“ ir laimėkite papildomą prizą už geriausią šios veiklos dizainą!

Papildoma veikla – pikselių menas

Ižanga

Sukurkite pikselių meno programą. Išmoksite ne tik naudoti HTML ir CSS, bet ir pasinaudojant „JavaScript“ suteikti savo projektui interaktyvumo. Šią veiklą rasite [čia](#).



Ko jums reikės

Kompiuterio, galinčio prisijungti prie trinket.io. Šį projektą galima atlikti interneto naršyklėje.

Ko jūs išmoksite

Išmoksite kurti pagrindinius 2D ir 3D objektus, naudodami HTML ir CSS. Taip pat sužinosite, kaip naudoti pagrindinius programavimo konstruktus paprastoms programoms kurti.



Norėdami gauti daugiau informacijos ar papildomos pagalbos dėl STEM veiklų dirbant nuotoliniu būdu, kreipkitės į [Luke Kittow](#).

Programos medžiagą parūpino organizacija [„Raspberry Pi“](#). Programa naudoja „Scratch 3“. Medžiagos naudojimas šioje programoje yra licencijuotas pagal tarptautinę viešąją licenciją „Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0“. Medžiagą naudokite pagal licenciją. Licencijos kopiją rasite [čia](#). Į paketą įeinanti medžiaga jums pateikiama „tokia, kokia yra“, be jokių garantijų ar sąlygų, nei išreikštų, nei numanomų. CGI neprisiima jokios atsakomybės už jokią žalą, išlaidas ar sąnaudas, patirtas ar atsirandančias dėl medžiagos naudojimo šioje programoje. Dėkojame, kad perskaitėte šią pastabą. Tikimės, kad jūsų vaikams patiks mūsų „STEM at Home“ programa.